

## DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
ABSTRAK .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakangi .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.3 Tujuan Tugas Akhir.....	2
1.4 Manfaat Tugas Akhir.....	2
1.5 Lingkup Tugas Akhir .....	3
1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Pengembangan Sistem.....	5
2.2 Sistem .....	5
2.3 RFID .....	5
2.4 Metode Waterfall.....	6
2.5 Unified Modeling Language (UML) .....	7
2.6 Metode Fishbone .....	8
2.7 PHP.....	8
2.8 Xampp .....	9
2.9 Mysql.....	9
2.10 Gudang .....	9
2.11 Database .....	10
2.12 Web.....	11
2.13 Black Box .....	12

2.14 Framework CodeIgniter .....	12
BAB III METODE PENELITIAN.....	13
3.1    Tahapan Penelitian .....	13
3.2    Rencana Penelitian .....	14
3.3    Communication .....	15
3.3.1 Observasi.....	15
3.3.2 Pengumpulan Data .....	15
3.3.3 Pendefinisian Masalah .....	16
3.4    Planning.....	17
3.4.1 Tempat dan Waktu Penelitian .....	17
3.4.2 Alat Dan Bahan Penelitian.....	18
3.5    Modelling .....	18
3.5.1 Perancangan Sistem .....	19
3.5.1.1 Use Case Diagram .....	19
3.5.1.2 Activity Diagram.....	20
3.5.1.2.1 Activity Diagram Peminjaman .....	20
3.5.1.2.2 Activity Diagram Pengembalian .....	21
3.5.1.3 Sequence Diagram.....	20
3.5.1.3.1 Sequence Diagram Peminjaman.....	22
3.5.1.3.2 Sequence Diagram Pengembalian .....	23
3.5.1.4 Class Diagram .....	23
3.5.1.5 State Machines Diagram .....	25
3.5.1.5.1 State Machines Diagram login .....	25
3.5.1.5.2 State Machines Diagram Peminjaman Alat.....	26
3.5.1.5.3 State Machines Data Pegawai.....	26
3.5.1.5.4 State Machines Data Alat .....	27
3.5.1.5.5 State Machines Data User.....	27
3.5.1.5.6 State Machines Laporan Peminjaman .....	28
3.5.1.5.7 State Machines Laporan .....	28
3.5.1.5.8 State Machines Logout .....	29
3.5.1.6 Package Diagram.....	29
3.5.1.7 Deployment Diagram .....	30
3.5.1.8 Communication Diagram .....	31
3.5.1.9 Component Diagram .....	31

3.5.1.9.1 Component Diagram Data Peminjaman .....	32
3.5.1.9.2 Component Diagram Data Pengembalian .....	32
3.6.1 Perancangan User Interface .....	32
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	34
4.1    Hasil Penelitian.....	34
4.1.1 Halaman Log In .....	34
4.1.2 Halaman Peminjaman .....	35
4.1.3 Admin .....	35
4.1.3.1 Menu Yang Tersedia .....	35
4.1.3.2 Halaman Pegawai .....	36
4.1.3.3 Halaman Data Alat .....	37
4.1.3.4 Halaman Peminjaman Alat.....	38
4.1.3.5 Halaman Pengembalian Alat .....	38
4.1.4 Kepala Gudang.....	39
4.1.4.1 Menu Yang Tersedia.....	39
4.1.4.2 Halaman User.....	40
4.1.4.3 Halaman Laporan Peminjaman.....	41
4.1.4.4 Halaman Laporan Pengembalian .....	41
4.2    Pengujian Dengan Blackbox .....	42
4.2.1 Hasil Uji Coba Form Log In .....	42
4.2.2 Hasil Uji Coba Tag ID Pegawai dan Alat Yang Dipinjam .....	43
4.2.3 Hasil Uji Coba Pengembalian Alat .....	45
4.2.4 Hasil Uji Coba Form Data Pegawai .....	46
4.2.5 Hasil Uji Coba Form Data Alat .....	48
4.2.6 Hasil Uji Coba Form Data User .....	50
4.2.7 Hasil Uji Coba Laporan .....	51
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	54
5.1    Kesimpulan.....	54
5.2    Saran .....	54
DAFTAR PUSTAKA .....	55